

УТВЪРЖДАВАМ!
ДИРЕКТОР
МИЛЕНА ОРЕШКОВА

ПРОГРАМА

ЗА ИНОВАТИВНИ ДЕЙНОСТИ ЗА УЧЕБНАТА 2017/2018Г

СТРАТЕГИЯ И ПЛАН ЗА ГОДИНАТА

Година посветена на Еразъм + под надслов : „Кръгла маса /Камелот/ и рицарите на крал Артур“.

През годината ще се проведе симулативна, ролева и състезателна игра възпроизвеждаща Легендата за Рицарите на кръглата маса. Ще се пресъздадат етюди от шести век, като всеки клас ще има своето задължение като съсловие от тогавашното общество. Под формата на игри в часовете по занимания по интереси и в цялостния УВП, ще се симулират дейности и обстановка от този период, като предварително се поставят съответните задачи. Групите ще си взаимодействат под формата на симулация на дейностите, имитирайки битова, трудова и военна дейност. Всяка седмица ще се провеждат рицарски съвети и рицарски турнири като учениците сами откриват и поставят съответните задачи за седмицата. Най-добрите постижения на учениците ще се поощряват, а състезателния дух ще ги мотивира. Ежемесечно класовете ще печелят част от карта, на която е начертан маршрута за откриване на Екскалибур.

Целта е откриването на меча Екскалибур. Победителят е крал Артур. Мерлин магьосника е помощника му, който прави чудеса през годината и дава наградите. Временен крал – всяка седмица завоюва короната и поставя задачите за седмицата и месеца. Рицарски съвет – взема решенията за дейностите за седмицата и месеца.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ:

1. Изработване на рицарски доспехи
2. Създаване на кътове за живот наподобяващи б в.
3. Изработване на обменни средства/ кредити
4. Провеждане на рицарски турнири/състезания
5. Откриване на ключове и карти за намиране на меча
6. Извършване на чудеса/предизвикване на интерес
7. Трупане на кредити/мотивация/състезателен характер на всички дейности
8. Намиране на меча и коронясване на Крал Артур и благородни титли, отличителни знаци
9. Опитваме се срещите на рицарите да се водят на английски език.

КЛАСОВЕ/ ГРУПИ

	учител	възпитател
1„а“ Астрономи /математици /	Ферзуева	М. Димитрова
1„б“ Летописци/преписвачи, печатница/	Йорданова	М. Йорданова
2„а“ Изследователи /картографи	Маринова	К. Иванов
2„б“ Философи, религия, учители, енциклопедисти	Начева	М. Басри
2„в“ Животновъди, ловци, рибари	Куманова	
3 „а“ Гостилничари, кулинари, етикет	Петрова	С. Проданова
3„б“ Трубадури /певци, танцьори, музиканти, шутове, акробати/	Янкова	Д. Стоянов
4„а“ Изобретатели/ машина на времето	Ферзуев	А. Юсуф
4„б“ Занаятчий /дърводелница, грънчари, шивачница/	Мустафа	Н. Мустафа
5„а“ Земеделци, природолюбители	Денева	Е. Спасова
5 „б“ Преводачи	Кязимова	
6„а“ Банкери /търговци	Димова	Л. Петрова
6„б“ Рицари, спортисти, войници	Хараланова	
7„а“ Алхимици /магьосници/	Петкова	П. Петкова
7„б“ Разбойници /оръжейници, бандити/	Василева	

ВИДОВЕ ЧАСОВЕ:

Червен час – повишена трудност на знания – кредити – БЕЛ, МАТ, АЕ, ЧО, ЧП, БЗО, ИЦ, ХООС, ФА, ГИ, ИТ,

Син час – упражнения - кредити - БЕЛ, МАТ, АЕ, ЧО, ЧП, БЗО, ИЦ, ХООС, ФА, ГИ, ИТ,

Зелен час – релакс / извън стаята/ отдиш – кредити – ООС, ФВС, ЗИ

Жълт час – практика / игри- кредити – ДБТ, ТЕХ, ИИ, МУЗ, ФВС,

Оранжев час – възпитателен – кредити- ЧК, ГОВ, ДИСЦ, хигиена, хранене, РЧ, ВЧК

Лилав час – занимания по интереси/ приключения – кредити- ЗИ

Бял час - Олимпиади, конкурси, състезания, изяви, анализ – кредити – ЧК, Консултации

Черен час – изпити, тестове, класни, контролни – кредити / веднъж месечно/- БЕЛ, МАТ, АЕ, ЧО, ЧП, БЗО, ИЦ, ХООС, ФА, ГИ, ИТ,

КРЕДИТИ:

1. ПО КЛАСОВЕ ЗА УЧЕНИЦИ/ ОТ КЛАСНИЯ РЪКОВОДИТЕЛ И УЧИТЕЛИТЕ:

ЧЕРВЕН- ЗА РЕЗУЛТАТИ В УЧЕБНИЯ ПРОЦЕС

СИН – ЗА УПРАЖНЕНИЯ И ДОМАШНИ РАБОТИ, СПОРТ

ЗЕЛЕН – ЗА ХИГИЕНА, ПОЧИСТВАНЕ НА СТАИТЕ И ДВОРА, ЕКО АКЦИИ

ЖЪЛТ – ЗА ПРЕЗЕНТАЦИИ, РОЛЕВИ ИГРИ, ПРАКТИЧЕСКИ ЗАДАЧИ, ПРОЕКТИ

ОРАНДЖЕВ – ДИСЦИПЛИНА, СРЕЩИ С РОДИТЕЛИ И ИНСТИТУЦИИ, ЕКИПНОСТ

ЛИЛАВ – УЧАСТИЕ В ЗАНИМАНИЯ ПО ИНТЕРЕСИ, ИНИЦИАТИВИ И АКЦИИ

БЯЛ – УЧАСТИЕ И КЛАСИРАНЕ В ОЛИМПИАДИ, КОНКУРСИ, СЪСТЕЗАНИЯ

ЧЕРЕН – РЕЗУЛТАТИ ОТ ИЗПИТИ, ТЕСТОВЕ, КЛАСНИ РАБОТИ

2. ЗА УЧИТЕЛИ ОТ ДИРЕКТОРА:

ЧЕРВЕН- ЗА РЕЗУЛТАТИ В УЧЕБНИЯ ПРОЦЕС

СИН – ЗА УПРАЖНЕНИЯ И ДОМАШНИ РАБОТИ, СПОРТ

ЗЕЛЕН – ЗА ХИГИЕНА, ПОЧИСТВАНЕ НА СТАИТЕ И ДВОРА, ЕКО АКЦИИ

ЖЪЛТ – ЗА ПРЕЗЕНТАЦИИ, РОЛЕВИ ИГРИ, ПРАКТИЧЕСКИ ЗАДАЧИ

ОРАНЖЕВ – ДИСЦИПЛИНА, СРЕЩИ С РОДИТЕЛИ И ИНСТИТУЦИИ, ЕКИПНОСТ

ЛИЛАВ – УЧАСТИЕ В ЗАНИМАНИЯ ПО ИНТЕРЕСИ, ИНИЦИАТИВИ И АКЦИИ

БЯЛ – УЧАСТИЕ И КЛАСИРАНЕ В ОЛИМПИАДИ, КОНКУРСИ, СЪСТЕЗАНИЯ

ЧЕРЕН – РЕЗУЛТАТИ ОТ ИЗПИТИ, ТЕСТОВЕ, КЛАСНИ РАБОТИ, КВАЛИФИКАЦИЯ

3. КОМПЛЕКСНИ ЗА УЧЕНИЦИ/УЧИТЕЛИ/ РОДИТЕЛИ ОТ ДИРЕКТОРА:

ЧЕРВЕН- ЗА РЕЗУЛТАТИ В УЧЕБНИЯ ПРОЦЕС НА ЦЕЛИЯ КЛАС/ГРУПА

СИН – ЗА УПРАЖНЕНИЯ И ДОМАШНИ РАБОТИ, СПОРТ НА КЛАС/ГРУПА

ЗЕЛЕН – ЗА ХИГИЕНА, ПОЧИСТВАНЕ НА СТАИТЕ И ДВОРА, ЕКО АКЦИИ НА КЛАС/ГРУПА

ЖЪЛТ – ЗА ПРЕЗЕНТАЦИИ, РОЛЕВИ ИГРИ, ПРАКТИЧЕСКИ ЗАДАЧИ НА КЛАС/ГРУПА

ОРАНЖЕВ – ДИСЦИПЛИНА, СРЕЩИ С РОДИТЕЛИ И ИНСТИТУЦИИ, ЕКИПНОСТ НА КЛАС/ГРУПА

ЛИЛАВ – УЧАСТИЕ В ЗАНИМАНИЯ ПО ИНТЕРЕСИ, ИНИЦИАТИВИ И АКЦИИ –КЛАС/ГРУПА

БЯЛ – УЧАСТИЕ И КЛАСИРАНЕ В ОЛИМПИАДИ, КОНКУРСИ, СЪСТЕЗАНИЯ НА КЛАС/ГРУПА

ЧЕРЕН – РЕЗУЛТАТИ ОТ ИЗПИТИ, ТЕСТОВЕ, КЛАСНИ РАБОТИ, КВАЛИФИКАЦИЯ КЛАС/ГРУПА

НАГРАДИ:

1. СЕДМИЧНИ:

ИНДИВИДУАЛНИ НА УЧЕНИЦИТЕ: Ученикът с най-много кредити участва в Кръглата маса на крал Артур. Почетен гост на Рицарските турнири.

ИНДИВИДУАЛНИ НА УЧИТЕЛИТЕ: Учителят с най-много кредити получава материално стимулиране.

КЛАС/ГРУПА : Класът с най-много кредити получава преференциално ключ за откриване на съкровището. Клас/група на седмицата. Получава привилегии.

2. МЕСЕЧНИ

ИНДИВИДУАЛНИ НА УЧЕНИЦИТЕ: Ученикът с най-много кредити получава звание – Рицар на крал Артур.

ИНДИВИДУАЛНИ НА УЧИТЕЛИТЕ: Учителят с най-много кредити получава материално стимулиране за месеца.

КЛАС/ГРУПА: Класът с най-много кредити получава преференциално карта за откриване на съкровището. Клас/група на месеца. Получава привилегии.

3. ГОДИШНИ

ИНДИВИДУАЛНИ НА УЧЕНИЦИТЕ: Ученикът с най-много кредити открива меча на крал Артур и титлата : КРАЛ.

ИНДИВИДУАЛНИ НА УЧИТЕЛИТЕ: Учителят с най-много кредити получава материално стимулиране за годината.

КЛАС/ГРУПА: Класът с най-много кредити получава званието : Рицарски клас.

СЪСТЕЗАНИЕ:

СЕДМИЧНИ ЗАДАЧИ

Всяка седмица се поставя конкретна задача за изпълнение по класове: инициатива, игра, кръстословица, състезание...

Тези, които изпълнят задачата получават ключ и търсят съкровището, в което са описани следващите задачи за седмицата.

МЕСЕЧНИ ЗАДАЧИ

В началото на месеца се поставя задача и конкретна цел.

Тези, които я изпълнят получават част от карта с обозначено място на скалата в която е забит меча на крал Артур.

РИЦАРСКИ ТУРНИР – ОТВОЮВАНЕ НА КОРОНАТА НА ВРЕМЕНЕН КРАЛ

ГОДИШНА ЦЕЛ: ОТКРИВАНЕ НА МЕЧА НА КРАЛ АРТУР – ЕДИН ПОБЕДИТЕЛ, ЕДНА ГРУПА, ЕДИН

УЧИТЕЛ: Класът, открил всички части на картата открива меча на крал Артур.

ЗАДАЧИ ПО СЕДМИЦИ:

ОКТОМВРИ – ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ НА ГРУПИТЕ И ПЪРВА КРЪГЛА МАСА

1. СЕДМИЦА- ЗАПОЗНАВАНЕ С ЛЕГЕНДАТА ЗА КРАЛ АРТУР
2. СЕДМИЦА- ОБОСОБЯВАНЕ НА КЪТ ПО ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ
3. СЕДМИЦА – ПЪРВО УЧАСТИЕ В КРЪГЛАТА МАСА НА РИЦАРИ ОТ КЛАСОВЕ/ОБОЗНАЧИТЕЛЕН ЗНАК
4. СЕДМИЦА – ТУРНИР НА АРТИСТИТЕ

НОЕМВРИ- МЕСЕЦ НА ИЗЯВИ

1. СЕДМИЦА - ТУРНИР НА ЛЕТОПИСЦИТЕ/ПРОСВЕТИТЕЛИ/УЧИТЕЛИ
2. СЕДМИЦА – ЗАПОЗНАВАНЕ С ВЗАИМОДЕЙСТВИЕТО НА ГРУПИТЕ
3. СЕДМИЦА – ИЗРАБОТКА НА КОСТЮМИ
4. СЕДМИЦА–РИЦАРСКИ ТУРНИР

ДЕКЕМВРИ – НАУЧНА СЕДМИЦА

1. СЕДМИЦА – МАТЕМАТИЧЕСКИ ТУРНИР
2. СЕДМИЦА – ИЗЯВА НА АСТРОНОМИТЕ И АЛХИМИЦИТЕ/ ДНИ НА МАГИЯТА
3. СЕДМИЦА– РИЦАРСКИ ТУРНИР

ЯНУАРИ - ЕЗИКОВИ СПОСОБНОСТИ

1. СЕДМИЦА – ТУРНИР НА ПРЕВОДАЧИТЕ
2. СЕДМИЦА – ПРЕПИСВАЧИ/ ТВОРЦИ/ СТИХОТВОРЦИ/ ВЕСТОНОСЦИ
3. СЕДМИЦА – ФИЛОСОФИЯ И РЕЛИГИЯ/ РИТОРИКА
4. СЕДМИЦА – РИЦАРСКИ ТУРНИР

ФЕВРУАРИ - МЕСЕЦ НА ВЪЛШЕБСТВА

1. СЕДМИЦА – КУЛИНАРНИ МАГИИ
2. СЕДМИЦА – ЗАНЯТЧИИСКИ МАГИИ
3. СЕДМИЦА – РИЦАРСКИ ТУРНИР

МАРТ – ПОСРЕЩАНЕ НА ГОСТИТЕ ПО ЕРАЗЪМ+

1. СЕДМИЦА - ТЪРГОВСКА / БАНКЕРСКА СЕДМИЦА
2. СЕДМИЦА - МАШИНА НА ВРЕМЕТО

3. СЕДМИЦА – РИЦАРСКИ ФЕСТИВАЛ НА АБРИТУС
4. СЕДМИЦА – КРЪГЛА МАСА С ГОСТИТЕ/СЪСТЕЗАНИЕ „ЗНАМ И МОГА – МАМА, ТАТКО И АЗ”

АПРИЛ – ЗЕМЯТА, ВОДАТА, ПРИРОДАТА

1. СЕДМИЦА – ЗЕМЕДЕЛСКИ АКЦИИ
2. СЕДМИЦА – ЖИВОТНОВЪДИ/ЗООСПЕЦИАЛИСТИ
3. СЕДМИЦА – РИЦАРСКИ ТУРНИР/

МАЙ - ПРИКЛЮЧЕНИЯ И ИЗСЛЕДОВАТЕЛИ

1. СЕДМИЦА – ОТКРИВАТЕЛИ/ИЗСЛЕДОВАТЕЛИ
2. СЕДМИЦА – РОБИН ХУД/ РАЗБОЙНИЦИТЕ
3. СЕДМИЦА – ПРИКЛЮЧЕНИЯ СРЕД ПРИРОДАТА/ ОБЩОУЧИЛИЩЕН ПОХОД И ТЪРСЕНЕ НА МЕЧА
4. СЕДМИЦА – РИЦАРСКИ СЪВЕТ И КОРОНЯСВАНЕ НА КРАЛ АРТУР